

Chicago



Inledning

Chicago är ett svenskt kortspel som spelas av två eller flera spelare, men fungerar bäst på två till fyra. Spelarna köper kort i flera omgångar och får allt eftersom poäng för olika pokerkombinationer på handen. Given avslutas med att korten spelas till stick, och vinnaren av sista sticket får ytterligare poäng.

Här återges reglerna för chicao. Det finns en rad olika regelvarianter och några av dem redovisas i texten, men beskrivningen är långt ifrån fullständig. Spelare som inte har mötts förut gör klokt i att stämma av reglerna innan spelet börjar.

Kortlek och kortens rangordning

Chicago spelas med en vanlig kortlek om femtiotvå kort utan jokrar. Korten har den vanliga rangordningen med ess högst och tvåor lägst. Dock kan ett ess i vissa specialfall fungera som en etta och placeras under tvåorna. Färgerna har en inbördes rangordning, från högst till lägst: hjärter, spader, ruter och klöver.

Förberedelser

Spelarnas poäng bokförs i ett protokoll. Om man spelar om pengar, måste man komma överens om värdet av poängen.

Pokerhänderna och deras värde

Under spelets gång får spelarna poäng för pokerhänder på nivån ett par eller högre. En pokerhand består alltid av fem kort. De poänggivande händerna i chicao är, från lägst till högst:

Par. Två kort av samma valör, det så kallade paret, och tre kort av olika valörer och andra än den i paret, till exempel ♣D–♦D–♥K–♥5–♦2. Av två händer som båda har par är den bäst som har högst valör på paret. Är valören på paren lika, avgör den högsta valören bland de resterande korten, sedan den näst högsta valören och så vidare. Om alla valörerna är lika, är händerna likvärdiga.

Två par. Två kort av en valör, två kort av en annan valör och ytterligare ett kort av en tredje valör, till exempel ♦K–♣K–♥6–♦6–♦9. Av två händer som båda har två par är den bäst som har paret med den högsta valören. Är den högsta parade valören lika, avgör valören på det lägsta paret. Är den också lika, avgör valören på det sista kortet. Om den också är lika, är händerna likvärdiga.

Triss. Tre kort av samma valör ("tretalet") och ytterligare två kort av sinsemellan olika valörer, andra än den i tretalet, till exempel ♥10–♦10–♠10–♠E–♣2. Av två händer som båda har triss är den bäst som har högst valör på tretalet.

Stege. Fem kort med på varandra följande valörer, men inte alla i samma färg, till exempel ♣kn–♦10–♠9–♥8–♥7. Om en spelare har femma, fyra, trea, tvåa och ess, räknas esset som en etta och handen utgör en stege med femma i topp. Av två händer som båda har stege är den bäst som har högsta valör på toppkortet. Om toppkortet är lika, är händerna likvärdiga.

Färg. Fem kort i en och samma färg, dock inte med fem på varandra följande valörer. Exempel på färg är ♠E–♠K–♠kn–♠4–♠3. Av två händer som båda har färg är den bäst som har kortet med högst valör. Är den högsta valören lika, avgör den näst högsta och så vidare. Om alla valörerna är lika, är händerna likvärdiga.

Fullt hus eller **kåk.** Tre kort av en valör och två kort av en annan valör, till exempel ♥kn–♦kn–♠kn–♦2–♠2. Av två händer som båda har fullt hus är den bäst som har högst valör på tretalet.

Fyrtal. Fyra kort av samma valör och ett kort av annan valör, till exempel ♥3–♦3–♠3–♣3–♦K. Av två händer som båda har fyrtal är den bäst som har högst valör på fyrtalet.

Straight flush eller **färgstege.** Fem kort i sekvens, det vill säga fem på varandra följande valörer i samma färg, till exempel ♦8–♦7–♦6–♦5–♦4. Om toppkortet är ett ess, räknas det dock som en separat hand, se nedan. Om en spelare har femma, fyra, trea, tvåa och ess, räknas esset som en etta och handen utgör en straight flush med femma i topp. Av två straight flush är den bäst som har den högsta valören i topp. Om toppvalören är lika, är den hand bäst som är i högst färg.*

Royal flush eller **royal straight flush.** Straight flush med ess som toppkort, till exempel ♠E–♠K–♠D–♠kn–♠10. Om två eller fler royal flush är uppe mot varandra, är den bäst som är i högst färg. Eftersom hjärter är den högsta färgen av alla, är royal flush i hjärter oslagbar.

Tabell I. Pokerhänderna och deras värde

v = omedelbar vinst

o = nollning av övrigas poäng

(o) = valmöjlighet att nolla övrigas poäng

Pokerhand	Poäng	Alt. 2	Alt. 3	Alt. 4
Par	1	1	1	1
Två par	2	2	2	2
Triss	3	3	3	3
Stege	4	4	4	4
Färg	5	5	5	5
Fullt hus	6	6	6	6
Fyrtal	8 ^(o)	7 ^(o)	8 ^(o)	8 ^(o)
Straight flush	52 ^v	8	11	11
Royal flush, ♠♦♣	52 ^{vo}	52 ^v	52 ^v	20
Royal flush, ♥	52 ^{vo}	52 ^v	52 ^v	52 ^v

* Chicago skiljer sig i detta avseende från vanlig poker, där alla färgerna betraktas som likvärdiga och där två straight flush med samma toppkort är likvärdiga.

A. Variant: Somliga undviker oavgjorda händer helt genom att låta färgen avgöra när alla valörerna är lika – inte bara vid straight flush och royal flush, utan vid alla händer. Av två likvärdiga händer med par är den hand bäst som har hjärterkortet i paret, och av två likvärdiga händer med två par är den hand bäst som har hjärterkortet i det högsta paret. Av två stegar med samma toppkort är den bäst som har högst färg på toppkortet. Av två likvärdiga händer med färg är den bäst som är i den högsta färgen.

Poängen för de olika pokerhänderna visas i kolumn två i tabellen ovan. En spelare som har royal flush får 52 poäng och vinner omedelbart partiet. Dessutom nollställs övriga spelares poäng. En spelare som har straight flush får 52 poäng och vinner omedelbart partiet, men övriga spelares poäng nollställs i detta fall inte. En spelare som har fyrtal får välja mellan att nollställa övriga spelares poäng och att tillgodoräkna sig själv den angivna poängen.

B. Variant: I kolumn tre till fem i tabellen ovan visas tre alternativa poängskalor. Skalan i den sista kolumnen gör i motsats till övriga skalor skillnad på royal flush i hjärter, som ger 52 poäng och omedelbar vinst, och royal flush i övriga färger, som bara ger 20 poäng.[†]

C. Variant: En spelare med fyrtal som är bästa hand har inte möjligheten att nollställa övriga spelare, utan får endast den angivna poängen.

D. Variant: En spelare som har ett fyrtal som är bästa hand får den angivna poängen och *dessutom* nollställs övriga spelares poäng.

Given

Given går liksom spelet i övrigt medsols. Givaren delar ut fem kort var. Korten ges ett och ett med början hos förhand, det vill säga spelaren till vänster om givaren. Kvarvarande kort bildar talongen och placeras mitt på bordet

E. Variant: En spelare som bara har fått kort under tio på handen får begära nya kort. Spelaren visar upp korten, lägger undan dem med bildsidan ner och får sedan fem nya kort av givaren.

Köp, mälningar och spelet av korten

Spelarna gör sammanlagt tre köp i en giv, med mellanliggande mälningar där spelarna anger vilken pokerkombination de har.

F. Variant: Det görs bara två köp i en giv.

Första köpet

Förhand börjar agera i den första köprundan, och turen fortsätter medsols. Den spelare som står på tur lägger bort valfritt antal kort från handen, och drar lika många nya kort överst från talongen (eller får dem av givaren). Det är också tillåtet att stå nöjd och avstå från köp. Om korten i talongen tar slut, blandas alla kastkort och bildar ny talong.

[†] Flera källor på nätet kallar royal flush i hjärter för "royal straight flush" och royal flush i övriga färger för "royal flush". Detta stämmer inte med vanlig pokerterminologi, där royal flush och royal straight flush är synonymer som båda betyder straight flush med ess i topp, oberoende av färg. – Som ett kuriosum kan nämnas att färgerna också rangordnades i äldre svensk poker. Royal flush i hjärter var oslagbar och kallades för *imperial straight flush*.

G. Variant: En spelare som bara köper ett kort kan välja att få det öppnet. Givaren lägger upp det översta kortet i talongen med bildsidan upp, och spelaren får sedan välja mellan att ta upp eller avvisa det öppna kortet. Om spelaren avvisar det, får hen ett nytt, slutet kort av givaren som måste accepteras.

H. Variant: Den spelare som står på tur får högst köpa fyra kort. Denna variant används framför allt när man är många spelare och talongen riskerar att ta slut fort.

När alla spelarna har köpt, skall de ange vilken pokerhand de har. Förhand börjar, och turen fortsätter medsols. Spelarna ger hela tiden så lite information som möjligt och anger till att börja med bara vilken typ av kombination de har, till exempel ”två par” eller ”stege”. En spelare som inte har en poänggivande kombination eller som har en sämre kombination än den dittills bästa annonserar detta genom att säga ”pass”. Notera att det inte är tillåtet att bluffa eller att låta bli att ange en kombination på handen som är minst lika bra som den dittills bästa.

Om flera spelare delar förstaplatsen när alla har talat första gången, följer en ny runda där de berörda spelarna preciserar sina händer. De talar i samma inbördes ordning som när först de angav typen av pokerhand. Hela tiden ges så lite information som möjligt. Om fler än en spelare till exempel ligger i topp med två par, anger de i turordning valören på det högsta paret. En spelare som har sämre valör än den dittills högsta passar. Om två spelare ligger i topp med samma högsta par när alla på delad förstaplats har talat, fortsätter dessa två spelare och anger valören på det andra paret och vid behov sedan även på det sista kortet.

Den spelare som har bäst pokerhand får poäng i protokollet enligt tabell I ovan. Övriga spelare får inga poäng. Om två eller fler spelare ligger på delad förstaplats eller om alla spelarna passar, delas ingen poäng ut för bästa hand. Notera att korten inte skall läggas upp i detta skede, utan spelarna behåller sina händer slutna.



Figur 1. Chicagos stadssiluett i mörker. Det är okänt varför spelet uppkallats efter staden. I spellitteraturen står det ofta att Chicago uppfanns på 1980-talet, men i sociala medier har spelare uppgivit att de spelat det redan på 1960-talet.

I. Variant: Spelaren som har den bästa handen måste vara ensam om sin typ av pokerhand för att få poäng. Om hen till exempel har triss och någon annan spelare samtidigt har en sämre triss, delas ingen poäng ut för bästa hand.

En spelare med ett fyrtal som är bästa hand får välja mellan att: a) få 8 poäng för fyrtalet och b) avstå från poängen och istället nollställa övriga spelares poäng. I sistnämnda fall skall given sedan avbrytas, och turen att ge går vidare medsols.

J. Variant: En spelare som har fyrtal och väljer att få 8 poäng för det får inte använda samma fyrtal för att nollställa övriga spelares poäng vid ett senare köp. Om man en gång väljer att få poängen för ett fyrtal, måste man även göra det i fortsättningen.

K. Variant: Given avbryts inte sedan poängen har nollställts med ett fyrtal, utan fortsätter som vanligt.

En spelare som har straight flush eller royal flush efter köpet skall lägga upp handen så snart alla har köpt färdigt. Spelaren får 52 poäng och vinner omedelbart partiet. Om det är royal flush, nollställs dessutom övriga spelares poäng. I det osannolika fallet att fler än en spelare har straight flush eller royal flush, är det spelaren med högst rankad hand som tar hem poängen och partiet och som i sistnämnda fall också nollar övriga spelare.

Andra köpet

När den eventuella poängen för bästa hand efter första köpet har avgjorts, följer andra köpet. Det går till på samma sätt som första köpet. Om en spelare vill bryta upp eller helt köpa bort en kombination som gav poäng för bästa hand vid första köpet eller som var med att dela förstaplatsen, måste spelaren visa upp den för övriga spelare. Det räcker med att styrka det som har utlovats. En spelare som har angivit ”par” utan någon ytterligare precisering, fått poäng för det och sedan vill köpa bort ett av korten i paret, behöver till exempel bara visa upp paret.

L. Variant: En spelare som bryter upp eller helt köper bort en kombination som var bäst eller på delad förstaplats vid ett tidigare köp lägger åt sidan de kort i den aktuella kombinationen som skall köpas bort. Kortet läggs med baksidan upp och visas upp när given är avslutad. Om fler kort i kombinationen köps bort i nästa köp, måste de också läggas åt sidan.

När andra köpet är avslutat, anger spelarna sina händer på samma sätt som efter första köpet, och spelaren med bäst pokerhand får poäng. Samma regler som gällde för straight flush, royal flush och fyrtal vid första köpet gäller också vid det andra.

Om man bara gör två köp i varje giv, hoppar man över detta andra köp och går direkt vidare till det avslutande, tredje köpet.

Tredje köpet

När den eventuella poängen för bästa hand efter det andra köpet har avgjorts, följer det tredje och sista köpet. Det går till på samma sätt som de föregående två köpen. Om en spelare vill bryta upp eller helt köpa bort en kombination som gav poäng för bästa hand eller som var med att dela förstaplatsen vid ett tidigare köp, måste spelaren precis som i andra köpet visa upp kombinationen för övriga spelare.

En spelare som får straight flush eller royal flush i köpet skall ange detta och lägga upp korten så snart alla har köpt färdigt. Betalningen är densamma som har angivits tidigare.

En spelare med fyrtal som vill nollställa övriga spelare måste ange detta och visa fyrtalet innan korten spelas till stick. Förutsatt att ingen gör anspråk på en bättre hand, avbryts given och poängen nollställs. Om spelaren istället annonserar sitt fyrtal efter spelet av korten, återstår bara alternativet att få poäng för fyrtalet.‡

Spelarna avslöjar annars inget om sina händer efter det tredje köpet, utan man går direkt vidare till spelet av korten.

Om man spelar med en variant där en spelare med fyrtal inte har optionen att nollställa övriga spelares poäng eller där man spelar vidare efter att övrigas poäng har nollställts, behöver fyrtalet inte annonseras före sticktagningen.

Spelet av korten

Förhand spelar ut till första sticket (utom då chicao har bjudits, se nedan). Det finns ingen trumf, utan man spelar i sang. Spelarna måste om möjligt följa färg, men det finns inget överstickstvång. En spelare som inte kan följa färg får saka valfritt kort. Ett stick vinnas av den som spelade det högsta kortet i utspelsfärgen. Vinnaren av ett stick spelar ut till nästa. Kortet som spelas till ett stick skall *inte* läggas i mitten av bordet ovanpå tidigare kort som spelats till sticket, utan varje spelare skall lägga kortet hen spelar i en hög framför sig med bildsidan upp.

M. Variant: Förhand spelar alltid ut till första sticket, även när chicao har bjudits.

Den spelare som tar det sista sticket får 5 poäng.§ Man avgör också vem som har bäst pokerhand genom att titta igenom högarna med uppvända kort framför spelarna. Spelaren med bäst hand får poäng på samma sätt som tidigare. Dock gäller att en spelare med fyrtal som inte anmälde detta före sticktagningen inte längre har optionen att nollställa övriga spelares poäng.

N. Variant: En spelare som tar det sista sticket med en tvåa får 10 poäng för sista stick.

O. Variant: Den som tar sista sticket får 2 poäng. Om man ger särskild betalning för att ta sista sticket med en tvåa, ger detta 5 poäng.

Chicao

Efter det tredje köpet och innan spelet av korten har börjat kan spelarna bjuda *chicao*, som är ett åtagande att vinna alla fem sticken. Om fler än en spelare bjuder *chicao*, får den av dem som har förhand – det vill säga som sitter först i den ordning spelarna talar när de anger sina pokerhänder – behålla budet. En spelare som har givit och fått behålla budet är *spelförare*. Om spelföraren lyckas ta alla fem sticken, får hen 15 poäng, men om spelföraren förlorar något enda stick, får hen 15 minuspoäng. Spelföraren i *chicao* får förmånen att spela ut till det första sticket.

P. Variant: Om spelföraren misslyckas, får den spelare som var först med att sticka över spelföraren en bonus på 8 poäng. Notera att det inte nödvändigtvis är den spelare som först tar ett stick som får bonusen. Om spelföraren till exempel spelar ut ♠kn, nästa

‡ I det osannolika fallet någon vill nolla övrigas poäng med fyrtal men någon annan anmäler ett högre fyrtal och vill ha poängen, har det högre fyrtalet förtur. Given spelas vidare som vanligt. Spelarna med fyrtal behöver inte visat upp sina händer före spelet av korten.

§ Spelet av korten kallas ofta för *utspelet* av chicagospelare och att få poäng för sista sticket kallas att få poäng för utspelet. Detta stämmer inte med vanlig svensk kortspelsterminologi, där ett utspel innebär att spela det första kortet till ett stick.

spelare sticker över med ♠D och en tredje spelare tar sticket med ♠E, är det spelaren med damen som får 8 poäng. *Variant på denna variant:* Bonusen för att sticka över spelaren är 10 poäng.

När en chicago spelas, ges det ingen poäng för bästa pokerhand efter tredje köpet eller för sista stick. Om någon annan än spelföraren tar ett stick, avbryts spelet av korten.

Q. Variant: Spelarna får poäng för bästa pokerhand efter tredje köpet även om en chicago spelas.

Det är inte tillåtet att hamna på minuspoäng. En spelare som har färre än 15 poäng i protokollet får därför inte bjuda chicago. Chicago kan förstås heller inte bjudas sedan någon har avbrutit given med straight flush, royal flush eller fyrtal. Notera att om en spelare inte anmäler att hen nollställer poängen med ett fyrtal och någon annan sedan bjuder chicago, går poängen för fyrtalet automatiskt förlorad.

R. Variant: Det är tillåtet med minuspoäng och tillåtet att bjuda chicago med färre än 15 poäng. Källorna anger inte vad som händer om en spelare med minus i protokollet har straight flush eller royal flush. Förslagsvis blir det inte omedelbar seger – eftersom spelaren inte når 52 poäng – men given bör ändå avbrytas när poängen har delats ut.

S. Variant: En spelare som har varit spelförare i chicago en gång får inte bjuda chicago igen i samma parti. Det är bara tillåtet med en spelad chicago per spelare och parti.

Det är inte tillåtet att avvakta med att nollställa övriga spelares poäng med fyrtal tills man hört om någon annan bjuder chicago, utan önskan att nollställa måste anges direkt. För att undvika onödiga tvister, bör följande procedur användas efter det tredje köpet: Givaren frågar först om någon har straight flush eller royal flush eller vill använda fyrtal för att nolla poängen. I så fall avbryts given. Om alla svarar nekande, får spelarna i tur och ordning med början hos spelaren till vänster om givaren chansen att bjuda chicago. En spelare som inte vill bjuda passar. Om någon spelare bjuder chicago, avslutas budrundan (eftersom budgivaren har förhand till de spelare som ännu inte har talat). Det är inte tillåtet att ta tillbaka eller ändra en muntlig angivelse.

T. Variant: Chicago bjuds inte i någon speciell ordning. Det är tillåtet för en spelare som har förhand till en annan spelare att avvakta med sitt bud och först bjuda över den andra spelaren om och när denna har bjudit chicago.

Spelets fortsatta gång och avslutning

Poängen i protokollet uppdateras löpande. Spelarna får poäng för bästa hand tre gånger i varje giv och för sista stick en gång. Poängen kan till exempel markeras med vertikala streck i protokollet, se figur 2 nedan. Vart femte streck dras snett över de fyra tidigare strecken så att de samlas i grupper om fem. När de sista poängen som delas ut i en giv har bokförts, går turen att ge vidare medsols. En påbörjad giv skall alltid spelas färdigt. Spelet fortsätter tills någon eller några spelare har uppnått eller passerat målet på 52 poäng efter en avslutad giv. Den spelare som har flest poäng har då vunnit.

U. Variant: Kravet för att vinna partiet är inte att nå minst 52 poäng utan att passera 50 poäng (det vill säga nå minst 51 poäng).

Man spelar ofta om en liten insats. Vinnaren får betalt från övriga spelare för skillnaden i poäng. Om värdet av poängen till exempel sätts till 1 krona och A har 54 poäng, B 51

	10	20	30	40	50
Adam					
Berit					
Cecilia					
David					

Figur 2. Exempel på protokoll för chicago.

poäng och C 33 poäng efter en giv, vinner A partiet och får 3 kronor från B och 21 kronor från C. Om två eller flera spelare delar förstaplatsen, betalar alla övriga spelare för skillnaden mot vinstpoängen. Vinnarna delar sedan på det sammanlagda beloppet.**

Om en spelare har en totalpoäng på 45 eller mer i protokollet efter en avslutad giv, gäller *köpstopp* för spelaren i följande givar. Det innebär att spelaren inte får köpa några kort, utan måste stå nöjd i alla köp. Om spelaren får minuspoäng eller blir nollad så att hen sjunker under gränsen på 45 poäng igen, upphävs köpstoppet (men återinträder om spelaren vid ett senare tillfälle åter uppfyller villkoren för köpstopp).

V. *Variant*: Gränser för köpstopp på allt från 40 poäng upp till 48 poäng finns omnämnda på nätet och i spellitteraturen. Det finns också många som spelar helt utan köpstopp.

En spelare måste ha varit spelförare i chicago minst en gång för att kunna vinna partiet. Det är däremot inte nödvändigt att spelaren har lyckats vinna en chicago. Om en spelare har 52 poäng eller fler efter en avslutad giv men inte har varit spelförare i chicago, nollställs spelarens poäng. En spelare som har straight flush eller royal flush vinner dock omedelbart partiet, oavsett om hen har varit spelförare i chicago eller inte.

W. *Variant*: Det räcker inte för en spelare att ha varit spelförare i chicago minst en gång för att vinna partiet, utan spelaren måste ha *vunnit* chicago minst en gång för att vinna partiet. – Den här regelvarianten kan leda till långa partier, särskilt när man spelar på fyra.

X. *Variant*: Det finns inget krav på att vara spelförare i chicago för att vinna partiet.

Y. *Variant*: En spelare måste vinna sista stick eller chicago i den sista given för att vinna partiet. Om spelaren har 52 poäng eller mer efter en giv, men inte tog poäng för sista stick eller chicago i given, har spelaren inte vunnit (men har förstås fortfarande chansen att vinna partiet genom att vinna sista stick eller chicago i en senare giv). Notera att en spelare inte straffas om hen passerar målsnöret i en giv utan att ha tagit poäng för sista stick eller chicago. – Denna variant är mindre lämplig vid spel om pengar, eftersom den innebär att vinnaren i ett parti kan ha färre poäng än någon av de övriga spelarna.

** En spelare som får 52 poäng för straight flush och därmed vinner partiet kan teoretiskt ha lägre poäng än någon av de övriga spelarna (eftersom det är möjligt för övriga spelare att passera 52 poäng efter det första eller andra köpet och vinnaren kan ha haft få poäng före sin straight flush). Källorna talar inte om hur detta (osannolika) fall skall hanteras vid spel om pengar. Förslagsvis slipper en spelare med fler poäng än vinnaren att betala.

Z. *Variant*: Om en spelare når eller passerar målpoängen efter första eller andra köpet i en giv, avbryts given och spelaren vinner omedelbart partiet. I samma anda gäller att köpstopp träder i kraft redan vid nästa köp, om en spelare når eller passerar gränsen för köpstopp efter första eller andra köpet, och att poängen nollställs för en spelare som har 52 poäng eller fler efter första eller andra köpet men som inte har varit spelförare i chicao.

Prioritetsordning

Det kan vara nödvändigt att komma överens om prioritetsordningar vid några av regelvarianterna ovan. Om man till exempel inte avbryter given sedan någon har nollställt övriga spelares poäng med ett fyrtalet (variant K), måste man komma överens om vad som gäller om en spelare anmäler att hen vill nolla övriga spelare och någon annan spelare sedan bjuder chicao. Det senare budet innebär normalt att övriga spelare inte får poäng för sina pokerhänder. Man måste till att börja med komma överens om chicao innebär att nollningen med fyrtalet inte är giltig. Om nollningen fortfarande är giltig, måste man komma överens om poängen för chicao raderas av fyrtalet – och fyrtalet därmed i praktiken annullerar chicao – eller om spelarnas poäng nollställs innan poängen för chicao delas ut. Om man följer huvudreglerna ovan, undviks den här typen av problem.

Källor

1. Regler gällande SM i Chicao. [Läst den 13 september 2023]. <https://pokersm.com/regler-och-struktur/>
2. Chicao – spelregler. 31 juli 2023 [Läst den 15 september 2023]. <https://pokerforum.nu/topic/71679-chicago-spelregler/>
3. John McLeod. Chicao. 10 april 2016 [Läst den 11 september 2023]. <https://www.pagat.com/last/chicago.html>
4. Dan Glimne, *Kortspelshandboken*, 3:e uppl. (Känguru, Stockholm, 2016), sid. 101–103.
5. Andreas Nyberg, *Roliga kortspel och tärningsspel för hela familjen* (Semic, Sundbyberg, 2023), sid. 20–21.
6. Chicao regler. [Läst den 15 september 2023]. <https://www.spelregler.org/chicago-regler-kortspel/>
7. Chicao: Regler & tips för hur du spelar. [Läst den 15 september 2023]. <https://reglerna.nu/chicago-regler-tips/>
8. Kortspel - Chicao. [Läst den 15 september 2023]. <https://www.kenntoft.se/game-nights/chicago-kortspel.php>
9. Hur man spelar Chicao. [Läst den 15 september 2023]. <https://www.roligakortspel.se/kortspelet-chicago-regler/>
10. Chicao. [Läst den 15 september 2023]. [http://www.spelakort.se/visaspelregler.php?spel=Chicago%20\(stickspel\)](http://www.spelakort.se/visaspelregler.php?spel=Chicago%20(stickspel))
11. Chicao regler. [Läst den 15 september 2023]. <https://www.spadercasino.se/guider/kortspel/chicago-regler/>
12. Chicao kortspel. [Läst den 15 september 2023]. <https://www.casinopro.se/kortspel/chicago/>
13. Chicao. [Läst den 15 september 2023]. <https://kortspelare.se/chicago-regler/>

14. Chicago. [Läst den 15 september 2023]. <https://allakortspel.se/chicago/>
15. Chicago kortspel. 17 januari 2023 [Läst den 15 september 2023]. <https://svenska-kortspel.se/chicago-kortspel/>
16. Chicago kortspel – Regler & Spelguide. <https://www.spelaspel.se/casino/kortspel/chicago-kortspel>
17. Chicago Kortspel - Spelregler & Guide. [Läst den 15 september 2023]. <https://basta-spel.com/spel/chicago-kortspel/>
18. Så bemästrar du alla regler i kortspelet Chicago. 18 juni 2021 [Läst den 15 september 2023]. <https://favoritlistan.se/2021/06/18/sa-bemastrar-du-alla-regler-i-kortspelet-chicago/>
19. Chicago regler – Både standard & valfria spelregler. [Läst den 15 september 2023]. <https://spelskoj.se/chicago-regler/>
20. Martin Danielsson. Kortspelet chicao. 2 december 2022 [Läst den 15 september 2023]. <https://casinoutanlicens.com/chicago-regler/>
21. Rickard Gustafsson. Chicago Kortspel – Regler. 4 mars 2022 [Läst den 15 september 2023]. <https://online-casino.net/spelregler/chicago-kortspel-regler/>
22. Chicago regler. 2023 [Läst den 15 september 2023]. <https://resportalen.se/uncategorized/chicago-regler/>
23. Chicago regler. 9 september 2022 [Läst den 15 september 2023]. <https://svenska-spelregler.se/chicago-regler/>
24. Jonas Gustafsson. Chicago kortspel – regler och poäng. 18 augusti 2022 [Läst den 15 september 2023]. <https://svenskacasinonidag.se/chicago-kortspel>
25. Olivia Söderström. Chicago regler – så spelar du chicao. 12 april 2023 [Läst den 15 september 2023]. <https://casinosnabbauttag.se/chicago-regler/>
26. Caroline Fjellheim. Så spelar du Chicago Kortspel. 11 september 2023 [Läst den 15 september 2023]. <https://www.casinoguide.se/kortspel/chicago>
27. Eva Boström. Speltips: Chicago. [Läst den 15 september 2023]. <http://speltokig.blogspot.com/2011/07/speltips-chicago.html>